

DERS BİLGİLERİ					
Ders	Kodu	Yarıyıl	T+U+L Saat	Kredi	AKTS
Web Programlama	CIS505		3+0+0	3	10
Ön Koşul Dersleri					

Dersin Dili	İngilizce
Dersin Seviyesi	Yüksek Lisans
Dersin Türü	Seçmeli
Dersin Koordinatörü	Dr. Öğr. Üyesi Manu Dube
Dersi Verenler	Dr. Öğr. Üyesi Manu Dube
Dersin Yardımcıları	
Dersin Amacı	Öğrencilere dinamik web sayfası hazırlamayı ve veri tabanında saklanan verileri web sayfalarında nasıl işleyeceklerini öğretmek.
Dersin İçeriği	Bu ders şu konuları içermektedir: Dinamik web sayfası hazırlamak, veri tabanı tasarımı ve kullanımı, web sitesi yönetimi

Dersin Öğrenme Çıktıları	Program Öğrenme Çıktıları	Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
Dinamik Web Sayfası Hazırlama - PHP	1-2-3-4	1-2-12	A,C
Veritabanı Kullanımı - MySQL	7-10	1-2-12	A,C

Öğretim Yöntemleri:	1: Anlatım, 2: Soru-Cevap, 3: Tartışma, 12: Proje
Ölçme Yöntemleri:	A: Sınav , C: Ödev

DERS AKIŞI		
Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	PHP'ye giriş	
2	Veri tipleri, değişkenler, diziler	
3	Sayfalara mantık ve kontrol ekleme	
4	Sayfalara mantık ve kontrol ekleme	
5	Kelimeler, sayılar ve tarihle çalışma	
6	Örneklerle PHP sayfa tasarımı	İlk 5 hafta
7	Ara sınav	
8	PHP ile form tasarımı	
9	Form doğrulama ve Regex	
10	SQL'e giriş	

11	MySQL ve PHP ile dinamik sayfa hazırlama	
12	MySQL ve PHP ile dinamik sayfa hazırlama	
13	Örneklerle PHP ve MySQL kullanan web sayfaları hazırlama	İlk 12 hafta
14	Örneklerle PHP ve MYSQL kullanan web sayfaları hazırlama	İlk 12 hafta

KAYNAKLAR	
Ders Kitabı	Ullman, Larry. Visual Quick Pro Guide, PHP 6 and MySQL 5
Diğer Kaynaklar	
MATERYAL PAYLAŞIMI	
Dökümanlar	www.silentblade.com
Ödevler	Web sitesinden
Sınavlar	

DEĞERLENDİRME SİSTEMİ		
YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALARI	SIRA	KATKI YÜZDESİ
Ara Sınav	1	30
Kısa Sınav	5	30
Proje	1	40
Toplam		100
Finalin Başarıya Oranı		50
Yıl içinin Başarıya Oranı		50
Toplam		100

DERS KATEGORİSİ		Uzmanlık / Alan Dersleri				
DERSİN PROGRAM ÇIKTILARINA KATKISI						
No	Program Öğrenme Çıktıları	Katkı Düzeyi				
		1	2	3	4	5
1	Bilişim sistemleri mezunu gelişen bilgisayar teknolojileriyle ortaya çıkan çoklu ortamlarda görsel ara yüzlerin tasarlanması ve geliştirilmesi için gerekli sistemlerin oluşturulması konusunda bilgi sahibidir.					x
2	Bilişim sistemleri mezunu gelişen bilgisayar teknolojileriyle ortaya çıkan çoklu ortamlarda kullanıcılara amaçlarına uygun bilgisayar uygulamalarının tasarlanması, geliştirilmesi ve kullanılabilmesi için gerekli sistemlerin oluşturulması konusunda ileri bilgi sahibidir.					x
3	Bilgisayar biliminin temel işleyişini ve problemlerini soyut matematik çerçevesi içinde çözebilmek için gerekli algoritma veri yapılarını tasarlayabilen, geliştirilebilen ve uygulayabilen bilgi ve beceriye sahiptir.					x

4	Bilişim mezunu günümüze kadar geliştirilen yapısal yazılım geliştirme araçlarıyla amacına uygun yazılım mantığını tasarlayabilme, bu yazılımları geliştirebilme ve farklı donanım ortamlarında uç kullanıcıların kullanımına sunabilme bilgi ve becerilerine sahiptir.	x
5	Bilişim mezunu günümüze kadar geliştirilen nesne yönelimli yazılım geliştirme araçlarıyla amacına uygun yazılım mantığını tasarlayabilme, bu yazılımları geliştirebilme ve farklı donanım ortamlarında uç kullanıcıların kullanımına sunabilme bilgi ve becerilerine sahiptir.	x
6	Bilişim mezunu bilgisayarların temel bileşeni işletim sistemlerinin işleyiş mantığını, sistemde işlerin ve kullanıcı yetkilerinin yönetimi için komutların geliştirilmesi ve farklı donanımsal ortamlarda uygulanmasını bilir.	x
7	Bilişim mezunu veri kavramı, yapıları, modelleri ile veritabanı uygulamalarını kullanma ve ilişkisel veritabanlarında veriyi erişim ve işleme araçlarını tasarlama, geliştirme ve uygulama hakkında bilgi ve becerilere sahiptir.	x
8	Bilişim mezunu ticari amaçlı yazılımların veri depolarının modellenmesi, yazılımdan bağlanarak(aracılığıyla) veriye erişim, verilerin işlenmesi konularında ilgili yazılım araçlarıyla geliştirme ve uygulayabilme bilgi ve becerilerine sahiptir.	x
9	Bilişim mezunu bilgisayar ağlarının temellerini, ağ sistemin tasarlanması ve yapılandırılması, bakımı ve sorunlarını çözebilmek için gerekli ve yeterli bilgi birikimine sahip olmak.	x
10	Bilişim mezunu günümüzün en büyük bilgisayar ağ olan internete özel olarak görsel ara yüzlerin ve çoklu katmanlı istemci/sunucu mimarisinde çalışabilecek yazılımların tasarlanması, geliştirilmesi ve uygulanabilmesi gerekli bilgi, beceri ve donanıma sahiptir.	x

AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU

Etkinlik	SAYISI	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Ders Süresi (sınav haftası dahil x toplam ders ve lab saati)	14	3	42
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi(Ön çalışma, pekiştirme)	14	5	70
Ara Sınav	2	3	6
Kısa Sınav	6	8	48
Proje	2	40	80
Final	1	3	3
Toplam İş Yüğü			249
Toplam İş Yüğü / 25 (s)			9.96

